

Kennsluáætlun 2020 - 2021

Myndmennt 7.bekkur

Tímabil	Efnispættir - inntak	Námsgögn	Námsmat
Vika 1	Brykk Nemendur búa til möppu og stimpla nafnið með legokubbum í anda Minecraft. Þurfa að finna út hvað stafirnir geta tekið mikið pláss.	Maskínupappír, legókubbar, þekjulitir.	Leiðsagnarmat. Mat tekur til vinnusemi, verklagni og sköpunarþáttar.
Vika 1	Teikning Nemendur teikna hvort annað í pörum. Fyrst 5 mínútuna teikningar, síðan örteikningar og að lokum blindteikningar. Blindteikningin er lituð með trélitum og verður notuð í næsta verkefni.	A6 blöð, blýantar, trélitir	
Vika 2 - 3	Málun Nemendur kynnst verkum Picasso og myndlistastefnu kúbismans. Stækka blindteikninguna sína úr síðasta tíma á A2 blað. Nota þekjuliti til að blanda sömu liti og þeir notuðu í litlu teikninguna, fá einungis frumliti, svartan og hvítan.	Fyrirlestur um kúbisma, þekjulitir, A2 blöð.	
Vika 4 - 5	Leir Nemendur rannsaka askinn og keltnesk mynstur. Skoða notagildi asks og mynstur. Nemendur skissa nokkur mynstur og útfæra að lokum eitt þeirra sem er yfirfært á þeirra eigin ask sem þau móta í leir. Nemendur glerja askinn eftir hrábrennslu.	Steinleir, leiráhöld og glerungar.	
Vika 6	Grafík Nemendur vinna dúkristu í anda expressíonisma. Nemendur velja sér ljóð eftir Davíð Stefánsson og færa yfir á dúk.	Dúkur, grafíklitir, hnífar.	
Vika 7	Teikning Nemendur teikna tveggja punkta fjarviddarmynd af götuhorni. Nota blýanta til að lita og skyggja myndina.	A3 blöð, blýantar, strokleður og reglustika.	